



Kompendium wiedzy o platformie Java EE 6!

Java EE 6

Zaawansowany przewodnik

Wydanie IV

Eric Jendrock, Ricardo Cervera-Navarro, Ian Evans, Devika Gollapudi,
Kim Haase, William Markito, Chinmayee Srivathsa



 **Helion**

ORACLE®

Tytuł oryginału: The Java EE 6 Tutorial: Advanced Topics (4th Edition)

Tłumaczenie: Rafał Jońca

ISBN: 978-83-246-7393-3

Authorized translation from the English language edition, entitled: THE JAVA EE 6 TUTORIAL: ADVANCED TOPICS, Fourth Edition; ISBN 0137081863; by Eric Jendrock; and by Ian Evans; and by Devika Gollapudi; and by Kim Haase; and by Chinmayee Srivathsa; and by Ricardo Cervera-Navarro; and by William Markito; published by Pearson Education, Inc, publishing as Prentice Hall.

Copyright © 2011, 2013, Oracle and/or its affiliates.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Pearson Education, Inc.

Polish language edition published by HELION S.A., Copyright © 2013.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Wydawnictwo HELION
ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE
tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!
Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres
<http://helion.pl/user/opinie/jee6z4>
Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

Pliki z przykładami omawianymi w książce można znaleźć pod adresem:
<ftp://ftp.helion.pl/przyklady/jee6z4.zip>

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

Wstęp	15
Część I. Wprowadzenie	19
Rozdział 1. Przegląd technologii	21
Najważniejsze cechy platformy Java EE 6	22
Model aplikacji Javy EE	23
Rozproszone, wielowarstwowe aplikacje	23
Bezpieczeństwo	25
Komponenty Javy EE	25
Klienci Javy EE	25
Komponenty webowe	27
Komponenty biznesowe	28
Warstwa danych	29
Kontenery Javy EE	29
Usługi kontenera	30
Typy kontenerów	30
Obsługa usług sieciowych	31
XML	32
Protokół transportowy SOAP	32
Standard formatu WSDL	33
Budowanie i wdrażanie aplikacji Javy EE	33
Pakowanie aplikacji	33
Role w procesie wytwarzania aplikacji	35
Dostawca oprogramowania Java EE	36
Dostawca narzędzi	36
Dostawca komponentów aplikacji	36
Budowniczy aplikacji	37
Wdrożeniowiec oraz administrator	37
API Javy EE 6	37
Technologia Enterprise JavaBeans	39
Technologia Java Servlet	40
Technologia JavaServer Faces	41
Technologia JavaServer Pages	42
Biblioteka JavaServer Pages Standard Tag Library	42
Java Persistence API	42

Java Transaction API	43
API Javy dla usług sieciowych typu REST	43
Managed Beans	43
Contexts and Dependency Injection for the Java EE Platform (JSR 299)	44
Dependency Injection for Java (JSR 330)	44
Bean Validation	44
Java Message Service API	44
Architektura Java EE Connector	45
JavaMail API	45
Java Authorization Contract for Containers	45
Java Authentication Service Provider Interface for Containers	46
API Javy EE 6 wchodzące w skład platformy Java Platform, Standard Edition 6 i 7	46
Java Database Connectivity API	46
Java Naming and Directory Interface API	47
JavaBeans Activation Framework	47
Java API for XML Processing	48
Java Architecture for XML Binding	48
SOAP with Attachments API for Java	48
Java API for XML Web Services	48
Java Authentication And Authorization Service	49
Narzędzia serwera GlassFish	49

Rozdział 2. Używanie przykładowych aplikacji z samouczka 51

Wymagane oprogramowanie	51
Java Platform, Standard Edition	51
Java EE 6 Software Development Kit	52
Komponent samouczka Javy EE 6	53
NetBeans IDE	53
Apache Ant	54
Uruchamianie i zatrzymywanie serwera GlassFish	55
▼ Uruchamianie serwera GlassFish z poziomu środowiska NetBeans IDE	56
Uruchamianie konsoli administracyjnej	56
▼ Uruchamianie konsoli administracyjnej w środowisku NetBeans IDE	56
Uruchamianie i zatrzymywanie serwera Java DB	56
▼ Uruchamianie serwera bazy danych przy użyciu środowiska NetBeans IDE	57
Budowanie przykładowych aplikacji	57
Struktura katalogów z przykładami samouczka	57
Pobieranie najnowszych aktualizacji samouczka	58
▼ Aktualizacja samouczka za pomocą centrum aktualizacji	58
Debugowanie aplikacji Javy EE	59
Używanie logów serwera	59
Używanie debuggera	59

Część II. Warstwa webowa	61
Rozdział 3. Technologia JavaServer Faces — tematy zaawansowane	63
Cykl życia aplikacji JavaServer Faces	63
Omówienie cyklu życia JavaServer Faces	64
Faza przywrócenia widoku	66
Faza zastosowania wartości zapytania	67
Faza przetwarzania walidacji	68
Faza aktualizacji wartości modelu	68
Faza wywołania aplikacji	69
Faza renderowania odpowiedzi	69
Częściowe przetwarzanie i rendering	70
Cykl życia aplikacji faceletów	70
Model komponentów interfejsu użytkownika	71
Klasy komponentów interfejsu użytkownika	71
Model renderingu komponentów	73
Model konwersji	74
Model zdarzeń i procesów ich obsługi	75
Model walidacji	77
Model nawigacji	78
Rozdział 4. Wykorzystanie technologii Ajax wraz z technologią JavaServer Faces	81
Technologia Ajax — wprowadzenie	82
Wykorzystanie technologii Ajax wraz z technologią JavaServer Faces	83
Wykorzystanie technologii Ajax wraz z faceletami	83
Użycie znacznika f:ajax	84
Wysyłanie żądania Ajax	86
Użycie atrybutu event	86
Użycie atrybutu execute	86
Użycie atrybutu immediate	87
Użycie atrybutu listener	87
Monitorowanie zdarzeń po stronie klienta	87
Obsługa błędów	88
Otrzymywanie odpowiedzi Ajax	89
Cykl życia żądania Ajax	90
Grupowanie komponentów	90
Wczytywanie kodu JavaScript jako zasobu	91
Użycie API dla kodu JavaScript w aplikacji z faceletami	91
Użycie adnotacji @ResourceDependency w klasie ziarna	92
Przykładowa aplikacja ajaxguessnumber	93
Pliki źródłowe	93
Uruchomienie przykładu ajaxguessnumber	95
Dodatkowe informacje na temat użycia technologii Ajax wraz z technologią JavaServer Faces	96

Rozdział 5. Komponenty złożone — tematy zaawansowane i przykłady	97
Atrybuty komponentu złożonego	97
Wywoływanie zarządzanego ziarna	98
Walidacja wartości komponentu złożonego	98
Przykładowa aplikacja compositecomponentlogin	99
Plik komponentu złożonego	99
Strona wykorzystująca komponent	100
Zarządzane ziarno	100
Uruchomienie przykładu compositecomponentlogin	101
Rozdział 6. Tworzenie własnych komponentów UI i innych obiektów	103
Określanie, czy potrzebny jest własny komponent lub renderer	105
Kiedy użyć własnego komponentu?	105
Kiedy zastosować własny renderer?	107
Kombinacje komponentów, rendererów i znaczników	107
Analiza przykładu z mapą obrazu	108
Dlaczego mam korzystać z technologii JavaServer Faces do implementacji mapy obrazu?	109
Działanie zrenderowanego kodu HTML	109
Omówienie strony faceletu	110
Konfiguracja danych modelu	111
Podsumowanie klas mapy obrazu	113
Kroki niezbędne do utworzenia własnego komponentu	113
Tworzenie własnych klas komponentów	114
Określenie rodziny komponentu	117
Przeprowadzenie kodowania	117
Przeprowadzenie dekodowania	119
Umożliwienie właściwościom komponentu przyjmowania wyrażeń	120
Zapis i przywracanie stanu	121
Przekazanie renderowania do renderera	122
Tworzenie klasy renderera	123
Określenie rodzaju renderera	124
Implementacja klasy nasłuchiwanie zdarzeń	125
Implementacja klasy nasłuchiwanie zdarzeń zmiany wartości	125
Implementacja klas nasłuchujących akcji	126
Obsługa zdarzeń dla samodzielnie wykonanych komponentów	127
Definicja znacznika własnego komponentu w deskrytorze biblioteki znaczników	128
Użycie własnego komponentu	129
Utworzenie i użycie własnego konwertera	130
Tworzenie własnego konwertera	131
Użycie własnego konwertera	133
Utworzenie i użycie własnego walidatora	135
Implementacja interfejsu Validator	136
Określanie własnego znacznika	138
Użycie własnego walidatora	138
Wiązanie wartości i instancji komponentów z właściwościami zarządzanego ziarna	140
Powiązanie wartości komponentu z właściwością	141
Powiązanie wartości komponentu z niejawnym obiektem	142

Powiązanie instancji komponentu z właściwością ziarna	144
Wiązanie konwerterów, walidatorów i obsługi zdarzeń z właściwościami zarządzanego ziarna	145

Rozdział 7. Konfiguracja aplikacji JavaServer Faces 147

Wykorzystanie adnotacji do konfiguracji zarządzanych ziaren	148
Korzystanie z zasięgów zarządzanych ziaren	148
Plik zasobu konfiguracji aplikacji	149
Kolejność plików zasobów konfiguracji aplikacji	151
Konfiguracja zarządzanych ziaren	152
Użycie elementu managed-bean	153
Inicjalizacja właściwości przy użyciu elementu managed-property	155
Inicjalizacja odwzorowań i list	160
Rejestracja komunikatów aplikacji	160
Użycie FacesMessage do utworzenia komunikatu	162
Dostęp do komunikatów o błędach	162
Korzystanie z walidatorów domyślnych	163
Rejestracja własnego walidatora	164
Rejestracja własnego konwertera	164
Konfiguracja reguł nawigacyjnych	165
▼ Konfiguracja reguły nawigacyjnej	167
Niejawne reguły nawigacyjne	168
Rejestracja własnego renderera w zestawie rendererów	168
Rejestracja własnego komponentu	170
Podstawowe wymagania stawiane aplikacjom JavaServer Faces	171
Konfiguracja aplikacji przy użyciu deskryptora wdrożenia	172
Konfiguracja etapu projektu	175
Dołączanie klas, stron i innych zasobów	176

Rozdział 8. Przesył plików do serwera w technologii Java Servlet 177

Adnotacja @MultipartConfig	177
Metody getParts i getPart	178
Przykładowa aplikacja fileupload	179
Architektura przykładowej aplikacji	179
Uruchomienie przykładu fileupload	182

Rozdział 9. Umieźdzynarodowienie i lokalizacja aplikacji webowych 185

Klasy umieźdzynarodowienia platformy Javy	185
Lokalizacja komunikatów i etykiet	186
Określanie dostępnych języków i regionów	187
Określenie paczki zasobów	187
Pobranie komunikatów w odpowiednim języku	188
Formatowanie dat i czasu	189
Kodowanie i zestawy znaków	189
Zestawy znaków	189
Kodowanie znaków	190

Część III. Usługi sieciowe	193
Rozdział 10. JAX-RS — tematy zaawansowane oraz przykład	195
Adnotacje dla pól i właściwości ziarna w klasach zasobów	195
Wydobycie parametrów ścieżki	196
Wydobycie parametrów zapytania	197
Wydobycie danych formularza	197
Wydobycie typu Javy dla żądania lub odpowiedzi	198
Podzasoby i dobór zasobów w trakcie działania usługi	198
Metody podzasobów	199
Lokalizator podzasobu	199
Integracja JAX-RS z technologią EJB i CDI	200
Warunkowe żądania HTTP	201
Negocjacja treści w trakcie działania usługi	202
Użycie JAX-RS z JAXB	204
Wykorzystanie obiektów Javy do modelowania własnych danych	205
Rozpoczynanie pracy od definicji schematu XML	207
Użycie formatu JSON wraz z JAX-RS i JAXB	209
Przykładowa aplikacja customer	210
Omówienie elementów przykładowej aplikacji	210
Klasy encji Customer i Address	210
Klasa CustomerService	213
Klasy CustomerClientXML i CustomerClientJSON	215
Modyfikacja przykładu, by generował klasy encji z istniejącego schematu	217
Uruchomienie przykładu customer	219
Część IV. Komponenty EJB	225
Rozdział 11. Przykład ziarna sterowanego komunikatami	227
Omówienie przykładu simplemessage	227
Klient aplikacji simplemessage	228
Klasa ziarna sterowanego komunikatami	228
Metoda onMessage	229
Uruchomienie przykładu simplemessage	231
Obiekty administrowane związane z przykładem simplemessage	231
▼ Uruchomienie przykładu simplemessage w środowisku NetBeans IDE	231
▼ Uruchomienie przykładu simplemessage przy użyciu narzędzia Ant	232
Usunięcie administrowanych obiektów z przykładu simplemessage	233
Rozdział 12. Korzystanie z osadzonego kontenera komponentów EJB	235
Omówienie osadzonego kontenera komponentów EJB	235
Tworzenie aplikacji z EJB z możliwością osadzenia	235
Uruchamianie osadzonych aplikacji	236
Tworzenie kontenera EJB	236

Wyszukiwanie referencji do ziaren sesyjnych	237
Wyłączanie kontenera EJB	238
Przykładowa aplikacja standalone	238
▼ Uruchomienie przykładowej aplikacji standalone	239
Rozdział 13. Wywoływanie metod asynchronicznych ziaren sesyjnych	241
Wywoływanie metod asynchronicznych	241
Tworzenie asynchronicznych metod biznesowych	242
Wywoływanie metod asynchronicznych z poziomu klientów EJB	243
Przykładowa aplikacja async	244
Architektura przykładowej aplikacji async	244
Uruchomienie przykładu async	245
Część V. Konteksty oraz wstrzykiwanie zależności na platformie Java EE	249
Rozdział 14. Konteksty oraz wstrzykiwanie zależności na platformie Java EE	
— tematy zaawansowane	251
Wykorzystanie alternatyw w aplikacjach CDI	251
Specjalizacje	252
Wykorzystanie w aplikacjach CDI metod produkujących, pól produkujących	
i metod usuwających	253
Użycie metody produkującej	254
Użycie pól produkujących do generowania zasobów	255
Metody usuwające	255
Użycie predefiniowanych ziaren w aplikacjach CDI	256
Wykorzystanie zdarzeń w aplikacjach CDI	257
Definiowanie zdarzeń	257
Użycie metod obserwatorów do obsługi zdarzeń	257
Zgłaszanie zdarzeń	258
Użycie interceptorów w aplikacjach CDI	259
Użycie dekoratorów w aplikacjach CDI	261
Użycie stereotypów w aplikacjach CDI	262
Rozdział 15. Uruchamianie zaawansowanych przykładów	
dotyczących kontekstów i wstrzykiwania zależności	265
Przykład encoder — użycie alternatyw	265
Interfejs Coder i jego implementacje	266
Strona facade'u i zarządzane ziarno	266
Uruchomienie przykładowej aplikacji encoder	268
Przykład producermethods — użycie metody produkującej	
do wyboru implementacji ziarna	270
Składniki przykładu producermethods	270
Uruchomienie przykładowej aplikacji producermethods	272
Przykład producerfields — użycie pól produkujących do generowania zasobów	273
Pole produkujące w przykładzie producerfields	273
Ziarno sesyjne i encja producerfields	274

Zarządzane ziarno i strony facetów	276
Uruchomienie przykładowej aplikacji producerfields	277
Przykład billpayment — zdarzenia i interceptory	279
Klasa zdarzenia PaymentEvent	279
Klasa nasłuchiwanie zdarzeń PaymentHandler	280
Strony facetów i zarządzane ziarno przykładu billpayment	280
Klasa interceptora LoggedInterceptor	283
Uruchomienie przykładowej aplikacji billpayment	284
Przykład decorators — dekorowanie ziarna	285
Elementy przykładu decorators	285
Uruchomienie przykładowej aplikacji decorators	286
Część VI. Java Persistence API	289
Rozdział 16. Tworzenie i używanie tekstowych zapytań z kryteriami	291
Wprowadzenie do zapytań tekstowych w Criteria API	291
Tworzenie zapytań tekstowych	292
Wykonywanie zapytań tekstowych	293
Rozdział 17. Sterowanie współbieżnym dostępem do danych encji przy użyciu blokad	295
Omówienie blokowania encji i współbieżności	295
Użycie blokad optymistycznych	296
Tryby blokad	297
Ustawienie trybu blokady	298
Użycie blokad pesymistycznych	298
Rozdział 18. Wykorzystanie pamięci cache drugiego poziomu w aplikacjach Java Persistence API	301
Wprowadzenie do pamięci cache drugiego poziomu	301
Określanie, czy encje można umieścić w cache	302
Określanie ustawień trybu cache w celu poprawy wydajności	303
Ustawienie trybu pobierania i zapisu w cache	303
Sterowanie cache drugiego poziomu w sposób programowy	305
Część VII. Bezpieczeństwo	307
Rozdział 19. Bezpieczeństwo w Javie EE — tematy zaawansowane	309
Korzystanie z certyfikatów cyfrowych	309
Tworzenie certyfikatu serwera	310
Dodanie użytkowników do dziedziny certyfikatu	313
Użycie innego certyfikatu serwera w serwerze GlassFish	313
Mechanizmy uwierzytelniania	314
Uwierzytelnianie klienta	314
Uwierzytelnianie wzajemne	314

Logowanie przy użyciu formularza w aplikacjach JavaServer Faces	318
Użycie <code>j_security_check</code> w formularzach JavaServer Faces	318
Użycie zarządzanego ziarna do uwierzytelniania w aplikacjach JavaServer Faces	319
Uwierzytelnianie za pomocą JDBC Realm	321
▼ Konfiguracja dziedziny uwierzytelniania JDBC	321
Zabezpieczanie zasobów HTTP	325
Zabezpieczenie klientów aplikacji	328
Użycie modułów logowania	328
Użycie logowania programowego	329
Zabezpieczanie aplikacji typu EIS	329
Logowanie zarządzane przez kontener	330
Logowanie zarządzane przez komponent	330
Konfiguracja bezpieczeństwa adapterów zasobów	331
▼ Odzworowanie zarządcy aplikacji na zarządcę EIS	332
Konfiguracja bezpieczeństwa przy użyciu deskryptorów wdrożenia	333
Określanie w deskryptorze wdrożenia zasad bezpieczeństwa dla prostego uwierzytelniania	333
Wskazanie w deskryptorze wdrożenia niedomyślnego odzworowania zarządzającego na rolę	334
Dalsze informacje na temat bezpieczeństwa	334

Część VIII. Technologie wspomagające Javę EE335

Rozdział 20. Zagadnienia technologii JMS337

Wprowadzenie do JMS API	337
Czym jest przekazywanie komunikatów?	337
Czym jest JMS API?	338
Kiedy mogę użyć JMS API?	338
W jaki sposób JMS API współpracuje z platformą Javy EE?	339
Podstawowe koncepcje JMS API	340
Architektura JMS API	340
Dziedziny komunikatów	341
Konsumpcja komunikatów	343
Model programistyczny JMS API	344
Obiekty administracyjne JMS	344
Połączenia JMS	347
Sesje JMS	347
Producenci komunikatów JMS	348
Konsumenty komunikatów JMS	349
Komunikaty JMS	351
Przeładowarki kolejek JMS	353
Obsługa wyjątków JMS	353
Tworzenie wydajnych aplikacji JMS	354
Użycie prostych mechanizmów trwałości	355
Użycie zaawansowanych mechanizmów niezawodności	359

Wykorzystanie JMS API w aplikacjach Javy EE	363
Użycie adnotacji @Resource w komponentach webowych i EJB	364
Użycie ziaren sesyjnych do produkcji i synchronicznego otrzymywania komunikatów	364
Wykorzystanie ziaren sterowanych komunikatami do asynchronicznego otrzymywania komunikatów	365
Zarządzanie transakcjami rozproszonymi	368
Korzystanie z JMS API w klientach aplikacji i komponentach webowych	370
Dodatkowe informacje na temat JMS	370

Rozdział 21. Przykłady wykorzystania JMS 371

Tworzenie prostych aplikacji JMS	371
Prosty przykład synchronicznego otrzymywania komunikatów	372
Prosty przykład asynchronicznego otrzymywania komunikatów	381
Prosty przykład przeglądania komunikatów w kolejce	386
Uruchomienie klientów JMS na wielu systemach	391
Usunięcie wdrożenia i wyczyszczenie systemu po przykładach JMS	397
Tworzenie rozbudowanych aplikacji JMS	397
Przykład potwierdzania komunikatu	397
Przykład trwałej subskrypcji	400
Przykład transakcji lokalnej	402
Aplikacja stosująca JMS API w połączeniu z ziarnem sesyjnym	407
Tworzenie komponentów aplikacji dla przykładu clientsessionmdb	407
Tworzenie zasobów dla przykładu clientsessionmdb	410
Uruchomienie przykładu clientsessionmdb	410
Aplikacja stosująca JMS API w połączeniu z encją	411
Opis przykładowej aplikacji clientmdbentity	412
Tworzenie komponentów przykładowej aplikacji clientmdbentity	413
Tworzenie zasobów dla przykładu clientmdbentity	415
Uruchomienie przykładu clientmdbentity	416
Przykład aplikacji konsumującej komunikaty z zewnętrznego serwera	419
Opis modułów przykładu consumeremote	419
Tworzenie komponentów modułu dla przykładu consumeremote	420
Tworzenie zasobów dla przykładu consumeremote	421
Użycie dwóch serwerów aplikacji dla przykładu consumeremote	421
Uruchomienie przykładu consumeremote	421
Przykład aplikacji wdrażającej ziarno sterowane komunikatami na dwóch serwerach ...	425
Opis modułów przykładu sendremote	425
Tworzenie komponentów modułów dla przykładu sendremote	426
Tworzenie zasobów dla przykładu sendremote	428
▼ Uruchomienie wdrożenia na zdalnym serwerze	428
▼ Użycie dwóch serwerów aplikacji dla przykładu sendremote	429
Uruchomienie przykładu sendremote	429
▼ Uruchomienie przykładu sendremote w środowisku NetBeans IDE	430
▼ Uruchomienie przykładu sendremote przy użyciu narzędzia Ant	432
▼ Wyłączenie wdrażania na zdalnym systemie	434

Rozdział 22. Mechanizm Bean Validation — tematy zaawansowane	435
Tworzenie własnych ograniczeń	435
Użycie wbudowanych ograniczeń do tworzenia własnych ograniczeń	435
Dostosowywanie komunikatów walidatorów	436
Paczka zasobów ValidationMessages	436
Grupowanie ograniczeń	437
Dostosowanie kolejności walidacji grup	437
Rozdział 23. Wykorzystanie interceptorów Javy EE	439
Wprowadzenie do interceptorów	439
Klasy interceptorowe	440
Cykl życia interceptorów	440
Interceptorzy i CDI	441
Użycie interceptorów	441
Wywołania metod przechwytyjących	441
Przechwytywanie zdarzeń wywołań zwrotnych cyklu życia	443
Przechwytywanie zdarzeń upływu czasu	444
Przykładowa aplikacja interceptor	445
Uruchomienie przykładu interceptor	446
Rozdział 24. Przykład z adapterem zasobów	449
Adapter zasobów	449
Ziarno sterowane komunikatami	450
Aplikacja webowa	450
Uruchomienie przykładu mailconnector	450
▼ Przygotowania przed wdrożeniem przykładu mailconnector	450
▼ Zbudowanie, spakowanie i wdrożenie przykładu mailconnector w środowisku NetBeans IDE	451
▼ Zbudowanie, spakowanie i wdrożenie przykładu mailconnector przy użyciu narzędzia Ant	452
▼ Uruchomienie przykładu mailconnector	452
Część IX. Przykładowe scenariusze użycia	453
Rozdział 25. Przykładowy scenariusz użycia — księgarnia Duke'a	455
Projekt i architektura księgarni Duke'a	455
Interfejs aplikacji	456
Encja Book korzystająca z Java Persistence API	456
Komponenty EJB wykorzystywane w przykładzie	457
Strony faculetów i zarządzane ziarna używane w przykładowej aplikacji	457
Własne komponenty i inne własne obiekty wykorzystywane w księgarni Duke'a	459
Pliki właściwości używane przez aplikację	459
Deskryptory wdrożeń użyte w przykładowej aplikacji	460

Uruchomienie aplikacji księgarnia Duke'a	461
▼ Budowanie i wdrażanie aplikacji w środowisku NetBeans IDE	461
▼ Budowanie i wdrażanie aplikacji przy użyciu narzędzia Ant	461
▼ Uruchomienie aplikacji	462
Rozdział 26. Przykładowy scenariusz użycia — ćwiczenia Duke'a	463
Projekt i architektura aplikacji	463
Interfejs główny	465
Encje Java Persistence API wykorzystywane przez interfejs główny	465
Komponenty EJB wykorzystywane w interfejsie głównym	466
Pliki facetów wykorzystywane w interfejsie głównym	466
Klasy pomocnicze używane w interfejsie głównym	467
Pliki właściwości	468
Deskryptory wdrożenia wykorzystywane przez aplikację	469
Interfejs administracyjny	469
Komponenty EJB wykorzystywane przez interfejs administracyjny	469
Pliki facetów wykorzystywane przez interfejs administracyjny	470
Uruchomienie przykładowej aplikacji ćwiczenia Duke'a	470
Konfiguracja serwera GlassFish	470
Uruchomienie aplikacji ćwiczenia Duke'a	471
Rozdział 27. Przykładowy scenariusz użycia — las Duke'a	475
Projekt i architektura aplikacji las Duke'a	476
Projekt events	478
Projekt entities	479
Projekt dukes-payment	481
Projekt dukes-resources	481
Projekt sklepu Duke'a	481
Projekt wysyłka Duke'a	486
Budowanie i wdrażanie aplikacji las Duke'a	488
Zadanie przygotowawcze	489
▼ Zbudowanie i wdrożenie aplikacji las Duke'a w środowisku NetBeans IDE	489
▼ Zbudowanie i wdrożenie aplikacji las Duke'a przy użyciu narzędzia Ant	490
Uruchamianie aplikacji las Duke'a	491
▼ Rejestracja jako klient sklepu	491
▼ Zakup produktów	491
▼ Zatwierdzenie wysyłki produktu	492
▼ Utworzenie nowego produktu	492
Skorowidz	495

Przesył plików do serwera w technologii Java Servlet

Obsługa przesyłania plików do serwera to jeden z wymogów stawianych wielu aplikacjom internetowym. Przed udostępnieniem technologii Servlet 3.0 implementacja przesyłania plików do serwera wymagała użycia zewnętrznych bibliotek lub złożonego przetwarzania danych wejściowych. Wersja 3.0 specyfikacji Java Servlet pomaga zapewnić ogólne i elastyczne rozwiązanie tego problemu. Specyfikacja Servlet 3.0 od samego początku obsługuje przesyłanie plików, więc każdy kontener webowy zgodny ze specyfikacją może obsługiwać żądania wieloczęściowe i udostępniać załączniki MIME w obiekcie `HttpServletRequest`.

Nowa adnotacja — `javax.servlet.annotation.MultipartConfig` — służy do wskazania, że serwet, przy którym wystąpi, oczekuje żądań wykorzystujących typ MIME `multipart/form-data`. Serwlety z adnotacją `@MultipartConfig` mogą pobierać komponenty `Part` żądania typu `multipart/form-data`, wywołując metodę `request.getPart(String name)` lub `request.getParts()`.

W rozdziale:

- Adnotacja `@MultipartConfig`,
- Metody `getParts` i `getPart`,
- Przykładowa aplikacja `fileupload`.

Adnotacja `@MultipartConfig`

Adnotacja `@MultipartConfig` obsługuje następujące atrybuty opcjonalne.

- `location` — pełna ścieżka do folderu w systemie plików. Atrybut `location` **nie obsługuje** ścieżek względnych (określających położenie względem kontekstu aplikacji). Wskazany folder służy do zapisywania plików tymczasowych w trakcie przetwarzania części żądania lub gdy wielkość pliku przekroczy rozmiar wskazany w atrybucie `fileSizeThreshold`. Lokalizacją domyślną jest `""`.
- `fileSizeThreshold` — rozmiar pliku w bajtach, po przekroczeniu którego plik będzie tymczasowo przechowywany na dysku twardym. Domyślny rozmiar to 0 bajtów.

- `MaxFileSize` — maksymalny rozmiar plików przyjmowanych przez serwer w bajtach. Jeśli rozmiar przesyłanego do serwera pliku jest większy od wskazanej wartości, kontener webowy zgłosi wyjątek (`IllegalStateException`). Domyślnie rozmiar nie jest w żaden sposób ograniczony.
- `maxRequestSize` — maksymalny rozmiar całego żądania typu `multipart/form-data` podany w bajtach. Kontener webowy powinien zgłosić wyjątek, jeśli łączny rozmiar wszystkich przesyłanych plików przekroczy wskazany próg. Domyślnie rozmiar nie jest w żaden sposób ograniczony.

Przykładowa adnotacja `@MultipartConfig` mogłaby wyglądać następująco:

```
@MultipartConfig(location="/tmp", fileSizeThreshold=1024*1024,
maxFileSize=1024*1024*5, maxRequestSize=1024*1024*5*5)
```

Zamiast umieszczać w adnotacji `@MultipartConfig` wszystkie wartości na sztywno, można skorzystać z odpowiedniego elementu zagnieżdżonego wewnątrz elementu konfiguracyjnego serwlet w pliku *web.xml*. Oto przykład:

```
<multipart-config>
  <location>/tmp</location>
  <max-file-size>20848820</max-file-size>
  <max-request-size>418018841</max-request-size>
  <file-size-threshold>1048576</file-size-threshold>
</multipart-config>
```

Metody `getParts` i `getPart`

Serwlety w wersji 3.0 obsługują w obiekcie `HttpServletRequest` dwie dodatkowe metody:

- `Collection<Part> getParts()`,
- `Part getPart(String name)`.

Metoda `request.getParts()` zwraca kolekcję ze wszystkimi obiektami `Part`. Jeśli użytkownik przesyła więcej niż jeden plik (strona zawierała kilka pól wejściowych typu `file`), zwracanych jest kilka obiektów `Part`. Ponieważ obiekty `Part` posiadają nazwy, do pobrania konkretnego obiektu `Part` można posłużyć się metodą `getPart(String name)`. Ewentualnie można skorzystać z metody `getParts()`, która zwraca obiekt `Iterable<Part>`, a następnie użyć iteratora, by przejść w pętli przez wszystkie obiekty `Part`.

Interfejs `javax.servlet.http.Part` nie jest skomplikowany i deklaruje metody umożliwiające introspekcję każdej z części. Metody dotyczą:

- pobrania nazwy, rozmiaru i typu pliku związanego z obiektem `Part`,
- pobrania nagłówek wysłanych z plikiem,
- usunięcia przesłanego pliku,
- zapisania przesłanego pliku na dysku twardym.

Przykładowo interfejs `Part` definiuje metodę `write(String filename)` do zapisu pliku pod określoną nazwą. Plik można zapisać w folderze wskazywanym przez atrybut `location` z adnotacji `@MultipartConfig` lub, tak jak w przypadku aplikacji *fileupload*, w lokalizacji wskazanej przez pole formularza.

Przykładowa aplikacja fileupload

W przykładowej aplikacji *fileupload* pokazujemy, w jaki sposób zaimplementować funkcjonalność przesyłu plików do serwera i jak jej użyć.

Bardziej rozbudowany przykład przesyłania plików obrazów i ich zapisu w bazie danych znaleźć można w przykładzie z lasem Duke'a.

Architektura przykładowej aplikacji

Przykładowa aplikacja *fileupload* korzysta z pojedynczego serwletu i formularza HTML umożliwiającego przesyłanie plików do serwera.

Strona HTML składa się z prostego formularza z dwoma polami: *Plik* i *Lokalizacja docelowa*. Pole wejściowe typu `file` umożliwia użytkownikowi wskazanie w przeglądarce internetowej pliku z własnego komputera. Plik jest następnie przesyłany do serwera jako część żądania typu `POST`. Pojawienie się pola wejściowego typu `file` nakłada na formularz dwa wymagania:

- atrybut `enctype` musi zostać ustawiony na wartość typu `multipart/form-data`,
- przesył danych musi odbywać się w trybie `POST`.

Po określeniu formularza w odpowiedni sposób wszystkie związane z nim dane zostaną przesłane do serwera w specjalnym formacie. Serwlet obsługuje żądanie, przetwarza nadchodzące dane i wydobywa ze strumienia zawartość plików. *Lokalizacja docelowa* wskazuje miejsce zapisu pliku na serwerze. Naciśnięcie przycisku *Prześlij plik* na dole formularza spowoduje wysłanie danych do serwletu, który zapisze plik we wskazanej lokalizacji.

Formularz HTML znajduje się w pliku *tut-install/examples/web/fileupload/web/index.html* i ma następującą postać:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Przesyłanie plików</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
  </head>
  <body>
    <form method="POST" action="upload" enctype="multipart/form-data" >
      Plik:
      <input type="file" name="file" id="file" /> <br/>
      Lokalizacja docelowa:
      <input type="text" value="/tmp" name="destination"/>
    </form>
  </body>
</html>
```

```

        <br/>
        <input type="submit" value="Prześlij plik" name="upload"
        ↪id="upload" />
    </form>
</body>
</html>

```

Żądanie typu POST jest niezbędne, by przesłać do serwera dane w formacie wieloczęściowym, mogącym prawidłowo obsłużyć przesyłanie plików. Żądanie typu GET przesyła do serwera jedynie nagłówki i adres URL (być może z dodatkowymi parametrami). Żądanie typu POST przesyła dodatkowo treść komunikatu. Dzięki temu możliwy jest przesył do serwera danych w dowolnym formacie i dowolnej długości. Bardzo często pole nagłówka z żądania POST zawiera informację o typie MIME przesyłanej treści.

Przesyłając formularz, przeglądarka internatowa łączy wszystkie składowe w jeden strumień danych. Poszczególne części noszą nazwy pól wejściowych i są oddzielone specjalnymi separatorami nazywanymi boundary.

Oto wygląd danych przesyłanych z formularza przykładu *fileupload* po wybraniu pliku *teksty.txt* jako pliku do przesłania do serwera i wskazaniu folderu *tmp* jako lokalizacji docelowej:

```

POST /fileupload/upload HTTP/1.1
Host: localhost:8080
Content-Type: multipart/form-data;
boundary=-----263081694432439
Content-Length: 441
-----263081694432439
Content-Disposition: form-data; name="file"; filename="teksty.txt"
Content-Type: text/plain
Dane z przykładowego pliku
-----263081694432439
Content-Disposition: form-data; name="destination"
/tmp
-----263081694432439
Content-Disposition: form-data; name="upload"
Prześlij plik
-----263081694432439--

```

Plik *FileUploadServlet.java* z kodem serwletu znajduje się w folderze *tut-install/examples/web/fileupload/src/java/fileupload/*. Serwlet rozpoczyna się fragmentem:

```

@WebServlet(name = "FileUploadServlet", urlPatterns = {"/upload"})
@MultipartConfig
public class FileUploadServlet extends HttpServlet {
    private final static Logger LOGGER =
        Logger.getLogger(FileUploadServlet.class.getCanonicalName());

```

Adnotacja `@WebServlet` wykorzystuje właściwość `urlPatterns`, by wskazać ścieżkę obsługiwaną przez serwlet.

Adnotacja `@MultipartConfig` wskazuje, iż serwlet oczekuje przesyłania żądań o typie MIME `multipart/form-data`.

Metoda `processRequest` pobiera z żądania docelową lokalizację oraz plik, a następnie używa metody `getFileName`, by pobrać nazwę przesyłanego pliku. W następnym kroku metoda tworzy obiekt `FileOutputStream` i kopiuje plik

do docelowej lokalizacji. Fragment obsługi błędów wyłapuje i obsługuje najczęstsze przyczyny nieodnalezienia pliku. Oto kod metod `processRequest` i `getFileName`:

```
protected void processRequest(
    HttpServletRequest request,
    HttpServletResponse response) throws ServletException,
    IOException {
    response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");

    // Tworzy komponent ścieżki, by określić miejsce zapisu pliku.
    final String path = request.getParameter("destination");
    final Part filePart = request.getPart("file");
    final String fileName = getFileName(filePart);

    OutputStream out = null;
    InputStream filecontent = null;
    final PrintWriter writer = response.getWriter();

    try {
        out = new FileOutputStream(
            new File(path + File.separator + fileName));
        filecontent = filePart.getInputStream();

        int read = 0;
        final byte[] bytes = new byte[1024];

        while ((read = filecontent.read(bytes)) != -1) {
            out.write(bytes, 0, read);
        }
        writer.println("Nowy plik " + fileName + " utworzony w " + path);
        LOGGER.log(Level.INFO, "Plik {0} został przesłany do {1}",
            new Object[] { fileName, path });
    } catch (FileNotFoundException fne) {
        writer.println("Albo nie wskazałeś pliku do przesłania, albo "
            + "próbujesz go zapisać w nieistniejącej lub niedostępnej "
            + "lokalizacji.");
        writer.println("<br/> BŁĄD: " + fne.getMessage());

        LOGGER.log(Level.SEVERE, "Problemy w trakcie przesyłu pliku.
        ↳ Błąd: {0}",
            new Object[] { fne.getMessage() });
    } finally {
        if (out != null) {
            out.close();
        }
        if (filecontent != null) {
            filecontent.close();
        }
        if (writer != null) {
            writer.close();
        }
    }
}

private String getFileName(final Part part) {
    final String partHeader = part.getHeader("content-disposition");
    LOGGER.log(Level.INFO, "Nagłówek części = {0}", partHeader);
    for (String content : part.getHeader("content-
    ↳ disposition").split(";")) {
        if (content.trim().startsWith("filename")) {
```

```
        return content.substring(content.indexOf('=') +
        ↵1).trim().replace("\"", "");
    }
}
return null;
}
```

Uruchomienie przykładu fileupload

Do uruchomienia przykładowej aplikacji *fileupload* można użyć albo środowiska NetBeans IDE, albo narzędzia Ant.

▼ Budowanie, pakowanie i wdrażanie przykładu fileupload w środowisku NetBeans IDE

- 1 Z menu *File* wybierz polecenie *Open Project*.
- 2 Po otwarciu okna dialogowego *Open Project* przejdź do folderu ***tut-install/examples/web***.
- 3 Zaznacz folder *fileupload*.
- 4 Kliknij przycisk *Open Project*.
- 5 Przejdź do zakładki *Projects*. Kliknij prawym przyciskiem myszy *fileupload* i z menu wybierz polecenie *Deploy*.

▼ Budowanie, pakowanie i wdrażanie przykładu fileupload przy użyciu narzędzia Ant

- 1 W oknie terminalu przejdź do poniższej lokalizacji:
tut-install/examples/web/fileupload/
- 2 Wpisz polecenie:
ant
- 3 Wpisz polecenie:
ant deploy

▼ Uruchomienie przykładu fileupload

- 1 W przeglądarce internetowej wpisz następujący adres URL:
http://localhost:8080/fileupload
Pojawi się strona *Przesyłanie plików*.
- 2 Kliknij przycisk *Wybierz plik* w oknie przeglądarki internetowej.

- 3** Wybierz plik do przesłania i kliknij przycisk *Otwórz*.
Nazwa wybranego pliku pojawi się w polu wejściowym *Plik*. Jeśli plik nie zostanie wybrany, serwer zgłosi wyjątek.
- 4** W polu *Lokalizacja docelowa* wpisz nazwę folderu.
Wskazywany folder musi istnieć i serwer musi mieć prawo zapisania w nim plików. Jeśli folder nie zostanie wskazany lub podany folder nie będzie istniał (albo serwer nie będzie miał odpowiednich uprawnień), serwer zgłosi wyjątek.
- 5** Kliknij przycisk *Prześlij plik*, by przesłać plik i zapisać go w folderze wskazanym w polu *Lokalizacja docelowa*.
Pojawi się komunikat informujący o zapisaniu pliku we wskazanym folderze.
- 6** Przejdź do folderu podanego w polu *Lokalizacja docelowa* i sprawdź, czy plik rzeczywiście się tam znajduje.

Skorowidz

A

Abstract Window Toolkit, *Patrz:* AWT

Adapter zasobów, *Patrz:* zasób adapter

adnotacja, 21, 148, 333

@AroundInvoke, 441

@Chosen, 271

@Consumes, 202

@DefaultValue, 197

@Disposes, 255

@FacesConverter, 164

@FacesRenderer, 169

@FacesValidator, 164

@FormParam, 197

@Interceptor, 260

@Interceptors, 442, 444

@ManagedBean, 152

@ManagedBean, 148

@MessageDriven, 366

@MultipartConfig, 177, 180

@Named, 152

@NamedQuery, 298

@Observes, 257

@PathParam, 196

@PostCreate, 443

@Produces, 202, 271

@RequestScoped, 271

@Resource, 364

@Specializes, 253

@WebServlet, 180

javax.annotation.Resource, 256

javax.decorator.Decorator, 261

javax.ejb.Asynchronous, 242

javax.enterprise.inject.Alternative, 252

javax.faces.bean.ManagedBean, 148

javax.interceptor.Interceptors, 441

javax.persistence.Cacheable, 302

javax.persistence.Version, 296

javax.ws.rs.core.Context, 198

JAX-RS, 195

metadanych interceptora, 440

adres

IP, 309

URI, 195, 325

Ajax, 41, 64, 81, 82

alternatywa, 251, 252, 253, 265

Ant, 101, 176, 232, 247, 269, 272, 278, 284, 287,

375, 379, 385, 389, 395, 399, 401, 406, 411, 417,
423, 432, 447, 452

Apache Ant, 51, 54

API, 46, 47

Java Naming and Directory Interface, *Patrz:* JNDI

Javy, 22

Javy EE 6, 37

JavaMail, 45

Swing, 26

JMS, *Patrz:* JMS

applet, 25, 26, 27, 31, 33

aplikacja, 57

CDI, 257, 259, 261

cykl życia, 64

EIS, 329

enterprise, 21, 23, 31

JavaServer Faces, 147, 171, 173, 175

JEE, 24, 33

JMS, 354, 397

kliencka, 25, 26, 27, 31, 35, 47

klient, 21, 227, 340

konfiguracja, 172

lokalizacja, 185, 186

osadzona, 236

paczka, 176

publikuj-subskrybuj, 342

punkt-punkt, 342

umiędzynarodowienie, 185, 186, 436

uruchamianie, 182

webowa, 450

wielowarstwowa, 23, 24

application assemblers, *Patrz:* budowniczy aplikacji

architektura

- Java EE Connector, 35
- JMS, *Patrz:* JMS
- komponentów JavaBeans, 27
- konektora Javy EE, 340
- REST, 195
- usług implementowanych, 23

atrybut

- attribute, 164
- binding, 134, 145, 149
- converter, 133, 134
- converterId, 134
- converterMessage, 163
- default, 98
- disabled, 84
- eager, 149
- event, 84, 86
- execute, 84, 86, 87, 89, 90
- fileSizeThreshold, 177
- forClass, 133
- immediate, 85, 87
- listener, 85, 87
- location, 177
- MaxFileSize, 178
- maxRequestSize, 178
- method-signature, 98
- name, 98
- onclick, 110, 130
- onerror, 85, 88
- onevent, 85, 87
- onmouseout, 110, 130
- onmouseover, 110, 130
- przyjmowanie wyrażień, 120
- render, 85, 89, 90
- rendered, 144
- required, 98
- requiredMessage, 163
- type, 98
- validatorId, 139
- validatorMessage, 163
- value, 141

automatyczne zatwierdzanie, 43

B

Bean Validation, 23, 44, 135, 435

bezpieczeństwo, 25, 46, 235, 309, 311, 313, 314, 316, 318, 319, 321, 325, 328, 329, 331, 334

- konfiguracja, 333

biblioteka

- Ajax, 83
- JavaServerFaces, 83
- javax.faces, 91
- znaczników, 128
- JavaServer Pages, 42

blokada

- Java Persistence API, 295
- metod HTTP, 326, 327
- odczytu, 295
- optymistyczna, 295, 296, 297
- pesymistyczna, 296, 297, 298, 299
- tryby, 297, 298
- zapisu, 295

budowniczy aplikacji, 35, 37

business-tier, *Patrz:* warstwa logiki biznesowej

C

CDI, 23, 44, 152, 195, 200, 251, 257, 259, 261, 265, 441, 455

cel, *Patrz:* komunikat cel

certyfikat cyfrowy, 309, 310, 314, 317

- tworzenie, 310, 311, 313

client-tier, *Patrz:* warstwa klienta

Contexts and Dependency Injection for the Java, *Patrz:* CDI

CRUD, 210

Curl, 222

D

debugger, 59

debugowanie, 59, 60

dekodowanie, 107, 123

dekorator, 261, 285

Dependency Injection for Java, *Patrz:* DI

deployment descriptor, *Patrz:* deskryptor wdrożenia

deserializer, 49

deskryptor

- biblioteki znaczników, *Patrz:* TLD
- wdrożenia, 21, 33, 34, 316, 321, 439
- EJB, 35
- JAVY EE, 34
- modułu EJB, 35
- środowiska uruchomieniowego, 34
- zasady bezpieczeństwa, 333, 334
- wdrożenia aplikacji, 37, 237
- wdrożenia aplikacji klienckiej, 35

deskryptor wdrożenia, 303
 DI, 23, 44
 Document Object Model, *Patrz:* DOM
 DOM, 82, 89, 92
 domena
 bezpieczeństwa, 321
 publikacja-subskrypcja, 341, 342
 reguł bezpieczeństwa, 321
 typu punkt-punkt, 341
 dostawca
 encji, 205
 JMS, 338, 341
 komponentu aplikacji, 36, 37
 narzędzi, 36, 45
 oprogramowania Java EE, 36
 trwałości, 295, 301, 302
 dziedzina uwierzytelniania JDBC, 321

E

EIS, 24, 329, *Patrz też:* warstwa danych
 EJB, 25, 28, 31, 33, 39, 47, 200, 235
 EL, 41
 element
 alternative, 252
 converter-class, 165
 from-action, 167
 from-outcome, 167
 http-method-omission, 327
 list-entries, 154, 156, 158
 locale-config, 187
 lockMode, 298
 managed-bean, 152, 153, 154
 managed-bean-class, 154
 managed-bean-name, 154
 managed-bean-scope, 154, 155
 managed-property, 154, 155, 157
 map-entries, 154, 156, 157
 navigation-case, 167
 navigation-rule, 166, 167
 navigation-rules, 168
 null-value, 156
 renderer-class, 169
 renderer-type, 169
 render-kit-id, 169
 resource-bundle, 161, 163, 187
 shared-cache-mode, 303
 to-view-id, 167
 validator-class, 164
 validator-id, 164, 165
 value, 156

e-mail, 449
 encja
 dostawca, *Patrz:* dostawca encji
 dostęp do danych współbieżny, 295
 menedżera, 273
 Enterprise Archive, *Patrz:* EAR
 Enterprise Information System, *Patrz:* EIS
 Enterprise JavaBeans, *Patrz:* EJB
 Enterprise Resource Planning, *Patrz:* ERP
 etykieta, 83
 lokalizacja, 186
 umiędzynarodowienie, 186

F

Fabryka połączeń, 341, 344, 345, 346, 360, 375, 428, 449
 facet, 63, 91, 168, 266, 276, 280, 285, 450, 455, 457
 Facets, 41
 FacesMessage, 162
 format
 EAR, 33, 35
 JAR, 33, 236
 WAR, 33, 35, 171
 formularz, 197, 276
 logowania, 318
 Full Profile, *Patrz:* profil pełen

G

GUI, 26

H

hasło, 99, 311, 314, 321
 HTML, 26, 128, 450,
 HTTP, 32, 64, 196, 199, 326, 327
 HTTPS, 310

I

integrator systemów, 45
 interceptor, 259, 261, 279, 283, 285, 439
 cykl życia, 440
 powiązania, 260, 285, 286
 upłynięcia czasu, 444, 445
 zdarzenia cyklu życia, 443
 interfejs, 285
 CallBackHandler, 328
 ConnectionFactory, QueueConnectionFactory,
 345

interfejs

dostawcy usług, *Patrz:* SPI
 java.security.Principal, 256
 java.util.concurrent.Future, 241
 javax.faces.component.ActionSource, 125
 javax.faces.convert.Converter, 131
 javax.faces.event.ActionListener, 125
 javax.faces.event.ValueChangeListener, 125, 126
 javax.jms.MessageListener, 229, 366
 javax.persistence.Cache, 305
 javax.servlet.http.Part, 178
 javax.transaction.UserTransaction, 256, 368
 javax.validation.Validator, 256
 javax.validation.ValidatorFactory, 256
 javax.ws.rs.core.HttpHeaders, 198
 javax.ws.rs.core.UriInfo, 198
 JNDI, 30
 lokalny, 229
 MessageListener, 229
 nasłuchiwanie komunikatów, 229
 StateHelper, 121
 TopicConnectionFactory, 345
 użytkownika, 41
 graficzny, *Patrz:* GUI
 zdalny, 229
 ISO 8859, 190

J

JAAS, 49, 328
 JACC, 45
 JAF, 47
 JASPIC, 23, 46
 Java API for XML Processing, *Patrz:* JAXP
 Java Architecture for XML Binding, *Patrz:* JAXB
 Java Archive, *Patrz:* format JAR
 Java Authentication And Authorization Service,
Patrz: JAAS
 Java Authentication Service Provider Interface
 for Containers, *Patrz:* JASPIC, *Patrz:* JASPIC
 Java Authorization Contract for Containers,
Patrz: JACC
 Java Community Process, *Patrz:* JCP
 Java Database Connectivity, *Patrz:* JDBC API
 Java EE 6 Software Development Kit, 51
 Java EE Connector Architecture, *Patrz:* JCA
 Java Message Service, *Patrz:* JMS, *Patrz:* JMS
 Java Naming and Directory Interface,
Patrz: interfejs JNDI

Java Persistence API, *Patrz:* JPA
 Java Platform Standard Edition, *Patrz:* JDK
 Java Servlet, 25, 40
 Java Specification Request, *Patrz:* JSR
 Java Transaction API, *Patrz:* JTA
 JavaBeans, 27
 JavaBeans Activation Framework, *Patrz:* JAF
 JavaServer Faces, 23, 25, 27, 41, 63, 81, 103, 109,
 171, 173, 449, 455
 cykl życia, 64
 cykl życia elementów, 63
 konfiguracja, 147
 obsługa błędów, 88
 JavaServer Pages, *Patrz:* JSP, *Patrz:* JSP
 JavaServer Pages Standard Tag Library, *Patrz:* JSTL
 JAXB, 48, 204, 209
 JAXP, 48
 JAX-RS, 43, 195, 200, 209
 JCA, 45
 JCP, 21
 JDBC, 255, 321
 JDBC API, 46
 JDK, 51
 język
 domyślny, 187
 wyrażeń Expression Language, *Patrz:* EL
 zapytań, 43
 znaczników, 26
 JMS, 227, 231, 337, 338, 340, 363, 370, 371
 połączenie, 347
 sesja, 347
 wyjątki, 353
 JNDI, 47, 238
 JPA, 42
 JSON, 82, 209
 JSP, 25, 27, 42
 JSR, 21
 JSTL, 42
 JTA, 43

K

keytool, 310, 311
 klasa, 148
 abstrakcyjna, 228, 262
 celów, 439
 com.sun.appserv.security.ProgrammaticLogin,
 329
 dekoratora, 261
 dynamiczna, 291

- encji, 274
- interceptora, 260, 283
- interceptorowa, 439, 440, 441
- interceptorów, 439
- javax.ejb.embedded.EJBContainer, 236
- javax.faces.component.UIComponent, 103
- javax.faces.component.UIComponentBase, 114, 117
- javax.faces.context.ResponseWriter, 118
- javax.faces.event.ActionEvent, 125
- javax.faces.render.Renderer, 103, 104
- javax.ws.rs.core.Variant, 203
- komponentu, 148, *Patrz:* komponent klasa
- konwertera, 148
- końcowa, 228
- metamodelu, 291
- nasłuchiwanie dla zdarzenia akcji, 111
- nasłuchiwanie zdarzeń, 280
- nasłuchująca, 125, 145
- OutputStream, 191
- PrintWriter, 191
- publiczna, 228
- renderera, 148
- statyczna, 291
- walidatora, 148
- zasobów, 198
- zdarzenia, 279
- ziarna, 279
- ziarna sterowanego komunikatami, 228
- klasa nasłuchująca, 104
- klient
 - aplikacji, *Patrz:* aplikacja klient
 - cienki, *Patrz:* klient przeglądarkowy
 - JMS, 341
 - na wielu systemach, 391
 - przeglądarkowy, 25, 26, 27, 29
- klucz
 - magazyn, 311, 313, 317
 - prywatny, 310
 - publiczny, 310, 314
- kod Cezara, 266
- kodowanie, 107, 123
- kolejka, 227, 228, 342
 - przeglądarka, *Patrz:* przeglądarka kolejek
- komponent, 105, 169
 - aplikacji dostawca, *Patrz:* dostawca komponentu
 - aplikacji
 - aplikacji klienckiej, 31
 - drzewo, 90
 - EJB, 39, 340, 363
 - Enterprise JavaBeans, 25
 - grupowanie, 90
 - instancja, 140, 144
 - interfejsu użytkownika, 103
 - Java Servlet, 25
 - JavaBeans, 27
 - JavaServer Faces, 23, 25
 - JavaServer Pages, 25
 - Javy EE, 25
 - klasa, 114
 - mapy obrazu, 108, 109, 113, 455
 - modułów, 420
 - o silnym typowaniu, 251
 - obsługa zdarzeń, 127
 - rejestracja, 170
 - rodzina, 117
 - samouczka Javy EE 6, 51, 53
 - sesyjny, 40
 - singleton, 40
 - sterowany komunikatami, 40, 227
 - tworzenie, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 113, 114, 129, 413
 - wartość, 140, 141, 142
 - webowy, 25, 27, 28, 47, 340, 363
 - widoku, 64
 - zapis stanu, 121, 175
 - zarządzany
 - adnotacją, 41
 - wpisem, 41
 - złożony, 97, 99
 - komunikat, 160, 162, 227, 228, 339, 341
 - asynchroniczny, 227, 340, 343, 344, 381, 382, 385
 - błędu, 162
 - cel, 337, 344, 346, 349, 375
 - tworzenie, 358
 - tymczasowy, 358
 - domyślny, 358, 436
 - dziedzina, 341, 342
 - JMS, 351
 - konsument, 347, 349
 - nagłówek, 351
 - producent, 347, 348
 - selektor, 350
 - typ, 352
 - właściwości, 351
 - kolejka, 342, 346, 358, 375, 386
 - konsument, 344, 358, 366
 - konsumowanie, 419
 - lokalizacja, 186
 - łączenie, 412

komunikat
 nadawca, 337, 342
 nasłuchiwanie, 349, 366
 niezawodność, 355
 odbiorca, 337, 342, 343, 346, 381
 PERSISTENT, 354
 połączenie, 344
 potwierdzanie, 355, 356, 366, 397
 priorytet, 357
 producent, 344
 przekazywanie, 337
 publikuj-subskrybuj, 342, 343
 punkt-punkt, 342, 343
 sesja, 344
 synchroniczny, 340, 344, 364, 372, 375, 376, 379
 temat, 342, 346, 358, 375
 trwałość, 356
 tworzenie, 435
 umiędzynarodowienie, 186
 walidacyjny, 436
 wybór języka, 188
 wygasanie, 358

konsola administracyjna, 56
 konstruktor publiczny, 229
 kontener, 30, 330
 apletów, 31
 aplikacji klienckich, 31
 EJB, 21, 241
 wyłączanie, 238
 Enterprise JavaBeans, 31
 komponentów EJB, 235
 osadzone, 235
 kontrakt autoryzacji, 45
 webowy, 21, 31, 177

kontrolka, 110
 konwerter, 104, 145, 162
 daty i czasu, 189
 tworzenie, 130, 131, 133

kryptografia, 310

L

LDAP, 321
 lista, 158, 160
 logika
 aplikacji, 23
 biznesowa, 21, 23, 24, 28

logowanie, 328
 oparte na formularzu, 318
 programowe, 329

zarządzane przez komponent, 329, 330
 zarządzane przez kontener, 329, 330

lokalizacja, 185, 186
 lokalizator podzasobu, 198, 199

M

Managed Bean, 43
 Managed Beans, 22
 mapa obrazu, 108, 109, 113, 455
 menu rozwijane, 131
 Message-Oriented Middleware, *Patrz:* MOM
 metadane odwzorowania obiektowo-relacyjnego, 43
 metamodel, 291
 metoda, 166
 @PostConstruct, 366
 asynchroniczna, 241, 242, 243, 244
 build, 203
 Cache.contains, 305
 Cache.evict, 306
 Cache.evictAll, 306
 CLIENT-CERT, 316
 commit, 361
 Connection.createSession, 369
 createDurableSubscriber, 360
 createEJBContainer, 237
 createSession, 355, 369
 DateFormat.getDateInstance int, locale, 189
 decode, 119
 encodeBegin, 117, 118
 encodeChildren, 117
 encodeEnd, 117, 118
 EntityManager.createQuery, 293
 EntityManager.find, 298
 EntityManager.flush, 295
 EntityManager.lock, 298
 EntityManager.refresh, 298
 EntityManager.setProperty, 304
 finalize, 229
 get, 27
 getAsObject, 131, 132
 getAsString, 132, 133
 getLocale, 187
 getPart, 178
 getRendererType, 124
 getResultList, 293
 getSingleResult, 293
 interceptor, 439

interceptorowa, 439
 cyklu życia, 444
 upływnięcia czasu, 444, 445
 InvocationContext.proceed, 442
 javax.enterprise.event.Event.fire, 258
 javax.faces.event.AjaxBehaviorListener.
 processAjaxBehavior, 87
 jsf.ajax.request, 83, 86, 89, 92
 kodująca, 118
 nawigacji po ścieżce, 292
 NumberFormat.getXXXInstance, 189
 obserwatora, 257
 transakcyjna, 258
 warunkowa, 258
 ograniczania wyników, 292
 onMessage, 229, 230, 350, 365, 366
 podczasobu, 198, 199
 processAction, 126
 processValueChange, 125
 produkująca, 253, 254, 270, 271
 przechwytyująca, 441
 Query.setLockMode, 298
 request.getParts, 178
 restoreState(FacesContext, Object), 121, 122
 rollback, 361
 saveState(FacesContext), 121, 122
 selectVariant, 203
 Session.createBrowser, 353
 Session.createConsumer, 359
 Session.createDurableSubscriber, 359
 Session.createTemporaryQueue, 358
 Session.createTemporaryTopic, 358
 Session.recover, 356
 set, 27
 setMessageListener, 349, 366
 setRollbackOnly, 229
 startElement, 118
 synchroniczna, 241
 toString, 279
 TypedQuery.setLockMode, 298
 UserTransaction.begin, 369
 UserTransaction.commit, 369
 UserTransaction.rollback, 369
 usuwająca, 255
 uwierzytelniania, 316
 validate, 136
 visitTree, 90
 write(String filename), 179
 wywołania zwrotnego, 366
 middle tier, *Patrz:* warstwa logiki

model obiektowy dokumentu, *Patrz:* DOM
 moduł
 adaptera zasobów, 35
 aplikacji klienckiej, 35
 EJB, 237
 Javy EE, 35
 webowy, 35
 MOM, 339

N

namespace, *Patrz:* przestrzeń nazw
 narzędzie
 Ant, *Patrz:* Ant
 keytool, *Patrz:* keytool
 negocjacja treści, 202, 203
 NetBeans IDE, 51, 52, 53, 101, 167, 173, 176, 207, 229,
 231, 246, 268, 272, 278, 284, 286, 375, 383, 388, 394,
 398, 400, 404, 410, 416, 422, 429, 430, 446, 451

O

obiekt
 administracyjny, 341, 344, 375
 administrowany
 dla wielu systemów, 392
 ConnectionFactory, 346
 DataSource, 255
 dostarczony przez system, 47
 EntityManager, 255
 HttpServletRequest, 177
 Iterable, 178
 java.util.Locale, 185
 javax.persistence.TypedQuery, 293
 List, 158, 160
 Map, 160
 MessageListener, 350
 niejawny, 142, 143, 157
 POJO, 22
 QueueBrowser, 353
 wstrzykiwanie, *Patrz:* wstrzykiwanie obiektu
 zdarzenia, 257
 zdefiniowany przez użytkownika, 47
 obsługa błędów, 88
 odpowiedź Ajax, 89
 odwzorowanie, 160
 ograniczenie, 437
 tworzenie, 435
 wbudowane, 435
 oprogramowanie, 51

P

Paczka zasobów, 187, 188
 pamięć cache
 drugiego poziomu, 301, 302, 303, 305
 odczyt nieaktualny, 301
 pobieranie, 304
 zapis, 304
 Plain Old Java Object, *Patrz:* obiekt POJO
 plik
 EAR, 33, 35
 JAR, 33, 236
 keystore.jks, 311, 313
 konfiguracyjny, 285
 przesyłanie do serwera, 177
 TLD, 128
 WAR, 33, 35, 171
 zasobów JavaScript, 91
 zasobu konfiguracji aplikacji, 148, 149, 174
 kolejność, 151
 poczta elektroniczna, 338, 449
 podpis cyfrowy, 310
 Point-To-Point, *Patrz:* PTP
 POJO, 43
 pole, 27
 produkujące, 254, 255, 273
 pole tekstowe, 83
 połączenie, *Patrz:* JMS połączenie
 SSL, 309
 profil
 pełen, 22
 webowy, 22
 protokół
 HTTPS, 310
 SOAP, *Patrz:* SOAP
 przeglądarka
 internetowa, 26, 105
 klient, *Patrz:* klient przeglądarkowy
 kolejek, 347, 353
 logów, 59
 przestrzeń nazw, 48, 129
 przycisk, 83, 86
 PTP, 342

R

reguła
 bezpieczeństwa, 321
 nawigacyjna, 165, 166, 167
 niejawna, 168
 serializacji, 190

Remote Method Invocation, *Patrz:* RMI
 renderer, 105, 122
 HTML, 128
 rejestracja, 168
 tworzenie, 104, 107, 108, 114
 typ, 124
 rendering, 106
 delegowanie, 123
 renderowanie, 107, 117, 133, 169
 odpowiedzi, 90
 REST, 43, 195, 204
 RMI, 338
 rozgłaszanie, 87
 runtime deployment descriptor, *Patrz:* deskryptor
 wdrożenia środowiska uruchomieniowego

S, Ś

SAAJ, 48
 Secure Sockets Layer, *Patrz:* SSL
 serializer, 49
 Service Provider Interface, *Patrz:* SPI
 serwer
 GlassFish, 49, 52, 54, 55, 56, 227, 309, 345
 narzędzia, 49, 50
 Javy EE, 31
 JEE, 24
 logi, 59
 lokalny, 425
 pocztowy, 449
 serwlet, 23, 27, 31, 33, 40, 172, 179
 fragment kodu, *Patrz:* snippet
 sesja, *Patrz:* JMS sesja
 Simple Object Access Protocol, *Patrz:* SOAP
 skalowalność, 23
 snippet, 42
 SOAP, 32
 SOAP with Attachments API for Java, *Patrz:* SAAJ
 specjalizacja, 252, 253
 SPI, 46
 SSL, 309, 314, 316
 stereotyp, 262
 strona
 faceletu, *Patrz:* facelet
 HTML, 450
 internetowa, 31, 33
 dynamiczna, 26
 statyczna, 81
 wykorzystująca komponent, 100

subskrypcja trwała, 343, 359, 360, 400
 szyfr przesuwający, 266
 środowisko
 nazewnictwa, 47
 produkcyjne, 309
 programistyczne, 309

T

tablica, 158
 Thawte, 310
 TLD, 128
 transakcja, 354, 361
 lokalna, 359, 361, 362, 365, 402
 rozproszona, 368
 zarządzana przez kontener, 365, 368
 zarządzana przez ziarno, 365, 368, 369

U

umiędzynarodowienie, 185, 186, 436
 Unicode, 190
 Uniform Resource Identifier, *Patrz:* URI
 URI, 195, 198
 US-ASCII, 190
 usługa
 sieciowa, 31, 204
 opis, *Patrz:* WSDL
 REST, 43, 195, 210
 tester, 221
 zegarowa upłygnięcia czasu, 444
 UTF-8, 190
 uwierzytelnianie, 321, 328, 333
 bazujące na formularzu, 318, 328, 450
 klienta, 314, 328
 wzajemne, 314, 316, 317
 użytkownik
 autoryzacja, 49
 autoryzowany, 30
 dodawanie, 321
 edycja, 321
 nazwa, 99
 tożsamość, 313
 uwierzytelnianie, 49, 318, 319, 321

V

vcomponent-family, 169
 Verisign, 310, 317

W

walidacja, 135, 150, 437
 walidator, 104, 145, 162
 domyślny, 163
 instancji ziaren, 256
 rejestracja, 164
 tworzenie, 135, 138, 435
 warstwa
 danych, 24, 29
 klienta, 24
 logiki, 23
 logiki biznesowej, 24, 28
 webowa, 24, 27, 28, 61
 wdrożeniowiec, 37
 Web Archive, *Patrz:* format WAR
 Web Profile, *Patrz:* profil webowy
 Web Services Description Language, *Patrz:* WSDL
 web-tier, *Patrz:* warstwa webowa
 widok, 64
 WSDL, 33
 wstrzykiwanie
 kontekstów i zależności, 44
 obiektu, 253
 punkt delegowany, 261
 zależności, 21, 44, 235, 251, 265
 zasobu, 229, 255, 256
 celu, 346
 fabryki połączeń, 346
 wypychanie danych, 295
 wyrażenie, 120
 dowiązania wartości, 141
 metody, 292
 warunkowe, 292

X

XML, 26, 32, 82, 204
 schemat, 48, 207, 217
 WSDL, *Patrz:* WSDL

Z

zapytanie, 197
 metamodelowe, 291, 292
 silnie typowane, 291
 słabo typowane, 291

- zapytanie
 - tekstowe, 291, 292, 293
 - dynamiczne, 291
 - statyczne, 291
 - tworzenie, 292
 - w trybie wypychania danych, 295
- zasób
 - adapter, 35, 45, 331, 340, 449
 - MessageDrivenContext, 229
 - publikacja, 204
 - reprezentacja, 205
 - tworzenie, 375
 - usuwanie, 376
 - wstrzykiwanie, 229
- zdarzenie, 86, 105, 257, 279
 - akcji, 125
 - DOM, 92
 - nasłuchiwanie, 280
 - wywołania zwrotnego cyklu życia, 443
 - zgłaszanie, 258
 - zmiany wartości, 125
- zestaw znaków, *Patrz:* znak zestaw
- ziarno, 140, 145, 251, 254
 - adnotacja, 148, *Patrz też:* adnotacja
 - alternatywa, *Patrz:* alternatywa
 - bezstanowe, 319
 - drzewo, 159
 - EJB, *Patrz:* EJB
 - encji, 229
 - o zasięgu aplikacji, 149
 - sesyjne, 229, 237, 241, 273, 319, 364, 365, 366, 367, 407, 408
 - bezstanowe, 236, 457
 - singletonowe, 457
 - specjalizacja, *Patrz:* specjalizacja
 - stereotyp, 262
 - sterowane komunikatami, 227, 228, 340, 350, 364, 365, 366, 367, 368, 407, 409, 412, 419, 426, 427, 449, 450
 - wersja pełna, 252
 - wersja uproszczona, 252
 - zarządzane, 98, 100, 141, 273, 276, 280, 285, 319, 450
 - konfiguracja, 152
 - właściwości, 159
- znacznik
 - area, 110
 - composite:attribute, 97, 98
 - converter, 165
 - default-locale, 161
 - f:actionListener, 111
 - f:ajax, 83, 84, 85, 86, 87, 90, 94
 - f:converter, 134
 - f:loadBundle, 163
 - f:validateBean, 99
 - f:validateRegex, 99
 - f:validateRequired, 99
 - f:validator, 138, 139
 - fmt:setLocale, 187
 - h:dataTable, 455
 - h:outputScript, 91
 - input, 110
 - javax.faces.view.facelets.Tag, 104
 - komponentu, 140, 149
 - message, 162, 188
 - messages, 162, 188
 - procedura obsługi, 108
 - renderer, 169
 - supported-locale, 161
 - tworzenie, 104, 108, 128, 138
 - walidacja, 128
 - walidatorów, 98
 - XML, 32
- znacznika composite:attribute, 97, 98
- znak
 - kodowanie, 190
 - zestaw, 190

Ż

- żądanie, 87, 105, 179
 - Ajax, 86, 89, 90
 - GET, 180, 196
 - warunkowe, 201
 - HTTP, 64, 196, 199
 - warunkowe, 201
 - inicjujące, 121
 - JavaServer Faces, 90
 - nagłówek, 195
 - początkowe, 64
 - POST, 180
 - PUT warunkowe, 201
 - URI, 325
 - zwrotne, 64

PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



- 1. ZAREJESTRUJ SIĘ**
- 2. PREZENTUJ KSIĄŻKI**
- 3. ZBIERAJ PROWIZJĘ**

Zmień swoją stronę WWW
w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA WYDAWNICZA

 **Helion SA**



Bezcenne źródło informacji!

Java Enterprise Edition 6 (Java EE 6) to nowa jakość w tworzeniu zaawansowanych aplikacji korporacyjnych. Wyjątkowo łatwa konfiguracja, lekki profil internetowy oraz zdecydowanie prostsze pakowanie aplikacji to tylko niektóre z zalet tej platformy. Tempo, w jakim zdobywa ona popularność, zaskakuje niejednego specjalistę. Obecnie jest najczęściej wybierana jako fundament nowych projektów. To znak, że doskonale sprawdziły się założenia przyjęte przez jej twórców. Przyszłość projektów to właśnie platforma Java EE 6!

Drugi tom tego rewelacyjnego podręcznika porusza zaawansowane tematy związane z platformą Java EE 6. W trakcie lektury poznasz zagadnienia związane z JSF, JAX-RS oraz JAXB. Dowiesz się, jak tworzyć niezawodne ziarna sterowane komunikatami, wstrzykiwać zależności oraz korzystać z elementów programowania aspektowego. Najwięcej emocji wzbudza rozdział poświęcony Java Persistence API. Mapowanie obiektowo-relacyjne to wciąż gorący temat, a jego poprawne wykorzystanie bardzo korzystnie wpłynie na Twoją aplikację. Błąd w tym miejscu może Cię kosztować sporo nerwów, dlatego powinieneś zaznajomić się z mechanizmami bezpieczeństwa w Java EE 6 oraz z kontrolą poprawności danych. Książka ta jest kompletnym źródłem informacji o platformie Java EE 6. Musisz ją przeczytać!

Dowiedz się:

- jak wstrzykiwać zależności
- jak wykorzystać potencjał JPA
- do czego stosować ziarna sterowane komunikatami
- jak stworzyć bezpieczną aplikację

helion.pl
księgarnia
internetowa

Nr katalogowy: 14687



Księgarnia internetowa
<http://helion.pl>



Zamówienia telefoniczne:
0 801 339900



0 601 339900



Helion

Sprawdź najnowsze promocje:
• <http://helion.pl/promocje>
Książki najchętniej czytane:
• <http://helion.pl/bestsellery>
Zamów informacje o nowościach:
• <http://helion.pl/nowosci>

Helion SA
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
<http://helion.pl>

sięgnij po WIĘCEJ



KOD KORZYŚCI

Addison-Wesley
Pearson Education

ORACLE

cena: 89,00 zł

ISBN 978-83-246-7393-3



9 788324 673933

Informatyka w najlepszym wydaniu

PEARSON